POLÍTICA DE PRIVACIDAD Y TRATAMIENTO DE DATOS PERSONALES – DARK RALLY

PLOP STUDIO GRAFICO S.R.L.
RUC N.° 20508853484
Domicilio: CALLE LOMA RITA 144. LIMA 15039
Correo electrónico: servicios@plopstudio.com

PRIMERA – RESPONSABLE DEL TRATAMIENTO

1.1. El titular de los bancos de datos personales y responsable del tratamiento es PLOP STUDIO GRAFICO S.R.L., con RUC N.° 20508853484 y domicilio en CALLE LOMA RITA 144. LIMA 15039 (en adelante, EL RESPONSABLE).

1.2. La presente Política se emite conforme a la Ley N.° 29733, Ley de Protección de Datos Personales (en adelante, LA LEY), y a su Reglamento, aprobado por Decreto Supremo N.° 016-2024-JUS (en adelante, EL REGLAMENTO).

1.3. Respecto de EL JUEGO y de EL CONCURSO, la presente Política prevalece sobre la política de privacidad publicada en el sitio web darkrally.com.

SEGUNDA – DEFINICIONES

2.1. Para efectos de la presente Política:

a) EL TITULAR DE LOS DATOS: la persona natural a quien corresponden los datos personales.
b) EL JUEGO: el videojuego Dark Rally.
c) LA PLATAFORMA: el servicio Steam, operado por Valve Corporation.
d) EL CONCURSO: el Concurso Nacional "Inferno 2026" de Dark Rally.
e) EL PARTICIPANTE: la persona inscrita en EL CONCURSO.
f) EL REPRESENTANTE: el padre, la madre o el tutor legal de una persona menor de dieciocho (18) años.
g) EL FORMULARIO: el formulario electrónico de inscripción en EL CONCURSO.
h) DARKRALLYID: el código que identifica públicamente a EL PARTICIPANTE.
i) LA REPETICIÓN: el archivo que registra las entradas de control de todos los pilotos de una carrera.
j) ENCARGADO: el tercero que trata datos personales por cuenta de EL RESPONSABLE.

TERCERA – DATOS PERSONALES TRATADOS

3.1. Datos de EL CONCURSO, proporcionados por EL TITULAR DE LOS DATOS a través de EL FORMULARIO:

a) correo electrónico de la cuenta de Google, nombres y apellidos, número de DNI, teléfono e identificador o dirección del perfil de LA PLATAFORMA;
b) la condición de menor de edad;
c) de EL REPRESENTANTE: nombres y apellidos, tipo y número de documento de identidad, teléfono, correo electrónico y vínculo;
d) los consentimientos otorgados y la fecha y hora de envío.

3.2. Datos de EL CONCURSO generados en su desarrollo:

a) el DARKRALLYID, el estado de la inscripción y un código no reversible derivado del DNI, utilizado para detectar inscripciones duplicadas;
b) el mejor tiempo, los resultados y LA REPETICIÓN de la carrera correspondiente, que incluye el identificador de jugador, el DARKRALLYID y la versión de EL JUEGO;
c) el avatar de LA PLATAFORMA;
d) los reclamos, descalificaciones y retiros, con su motivación;
e) la programación y los resultados de semifinales y final, y su transmisión.

3.3. Datos de los finalistas y del ganador: la verificación de identidad efectuada por videollamada; la declaración jurada de autorización parental, con el domicilio, documento de identidad y datos de contacto de EL REPRESENTANTE; la copia del DNI de la persona menor de edad; los datos de la cuenta bancaria; los documentos tributarios del pago; la licencia de uso de imagen; y las fotografías o referencias proporcionadas para el diseño del personaje.

3.4. Datos de EL JUEGO:

a) el identificador de LA PLATAFORMA y el comprobante de inicio de sesión;
b) el nombre de perfil de LA PLATAFORMA, visible para otros jugadores;
c) el identificador de jugador asignado por Microsoft PlayFab;
d) el progreso, los vehículos, las mejoras, las monedas, los tickets y las compras dentro de EL JUEGO;
e) los tiempos y posiciones en las clasificaciones de EL JUEGO, y el historial de las últimas cien (100) carreras: pista, vehículo, modo, tiempo total y por vuelta, posición, fecha y hora, número de personas y versión de EL JUEGO;
f) el identificador del equipo, utilizado para la migración de cuentas creadas por equipo antes de 2026;
g) la dirección IP, la región de servidor seleccionada y las entradas de control durante las partidas online;
h) las estadísticas de uso, conforme al numeral 3.5;
i) los reportes técnicos de cierres inesperados de EL JUEGO, sin datos de identificación directa.

3.5. Estadísticas de uso. EL JUEGO solicita, en todas sus plataformas, el consentimiento previo de EL TITULAR DE LOS DATOS para el envío de estadísticas de uso. Sin dicho consentimiento no se envía estadística alguna. La negativa no impide el uso de EL JUEGO. El

consentimiento puede revocarse en cualquier momento desde la configuración de EL JUEGO. Las estadísticas comprenden: eventos de uso, inicio y fin de sesión, carreras, compras, errores técnicos, sistema operativo, tienda y versión de EL JUEGO, asociados al identificador de jugador y al identificador del equipo, así como la dirección IP recibida por el ENCARGADO.

3.6. EL RESPONSABLE no solicita dentro de EL JUEGO nombres, DNI, teléfono ni correo electrónico, ni trata direcciones de billeteras digitales.

CUARTA – FINALIDADES

4.1. Los datos se tratan para las siguientes finalidades:

a) gestionar la inscripción, la verificación de identidad y la participación en EL CONCURSO;
b) prevenir inscripciones múltiples y verificar la integridad de los resultados;
c) comunicar a EL PARTICIPANTE la información de EL CONCURSO;
d) publicar EL RANKING y los resultados, y transmitir las semifinales y la final;
e) entregar el premio y cumplir las obligaciones tributarias;
f) prestar el servicio de EL JUEGO: cuenta, progreso, compras, clasificaciones y partidas online;
g) con consentimiento, analizar el uso de EL JUEGO y corregir errores;
h) con consentimiento, remitir información comercial sobre EL JUEGO y futuros concursos.

4.2. EL RESPONSABLE decide de forma automatizada si un tiempo es válido para EL CONCURSO y si una inscripción requiere revisión. EL TITULAR DE LOS DATOS puede solicitar la revisión humana de dichas decisiones. La descalificación es siempre adoptada por una persona.

QUINTA – BASE LEGAL

5.1. El tratamiento se sustenta en:

a) el consentimiento libre, previo, expreso, inequívoco e informado de EL TITULAR DE LOS DATOS, conforme al artículo 5 de LA LEY y los artículos 1 a 6 de EL REGLAMENTO, para las finalidades a), b), c), d), g) y h) del numeral 4.1;
b) la ejecución de la relación de la que EL TITULAR DE LOS DATOS es parte, conforme al numeral 5 del artículo 14 de LA LEY, para las finalidades e) y f);
c) el cumplimiento de obligaciones legales, para la finalidad e).

5.2. El consentimiento puede revocarse en cualquier momento, sin efecto retroactivo, conforme al artículo 10 de EL REGLAMENTO. La revocación del consentimiento para las finalidades a) a d) impide continuar en EL CONCURSO.

SEXTA – DATOS DE MENORES DE EDAD

6.1. El tratamiento de datos de personas menores de dieciocho (18) años en EL CONCURSO requiere el consentimiento de EL REPRESENTANTE, conforme a los artículos 22 y 25 de EL REGLAMENTO.

6.2. De EL REPRESENTANTE solo se recaban los datos necesarios para obtener y verificar su consentimiento y para el pago del premio, conforme al artículo 23 de EL REGLAMENTO. La identidad de EL REPRESENTANTE de un finalista se verifica mediante videollamada.

6.3. Si EL RESPONSABLE advierte la inscripción de una persona menor de edad sin el consentimiento de EL REPRESENTANTE, anula la inscripción y suprime los datos.

6.4. EL JUEGO tiene la clasificación por edad [CLASIFICACIÓN POR EDAD].

SÉPTIMA – DESTINATARIOS Y TRANSFERENCIAS INTERNACIONALES

7.1. EL RESPONSABLE no vende ni cede datos personales. Los datos se comunican a los siguientes destinatarios:

Destinatario | Calidad | Finalidad | Datos | País
Google LLC | ENCARGADO | EL FORMULARIO, registro de inscripciones, correos de EL CONCURSO y archivo de documentos de finalistas | Datos de EL CONCURSO y de finalistas | Estados Unidos de América
Microsoft Corporation (Azure PlayFab) | ENCARGADO | Cuentas, progreso, clasificaciones, historial de carreras, LA REPETICIÓN y registro de EL CONCURSO | Datos de EL JUEGO; DARKRALLYID, nombre abreviado y código derivado del DNI | Estados Unidos de América
Exit Games GmbH (Photon) | ENCARGADO | Partidas online | Dirección IP, región, entradas de control, nombre en EL JUEGO | Alemania y país de la región de servidor seleccionada
Amplitude, Inc. | ENCARGADO | Estadísticas de uso, previo consentimiento | Datos del numeral 3.5 | Estados Unidos de América
[PROVEEDOR DE REPORTES DE ERRORES] | ENCARGADO | Reportes técnicos de cierres | Datos del literal i) del numeral 3.4 | [PAÍS]
[PROVEEDOR DE ALOJAMIENTO] | ENCARGADO | Servidor de EL RANKING y procesamiento de inscripciones | Datos de EL FORMULARIO en tránsito, sin almacenamiento; DARKRALLYID | [PAÍS]
Valve Corporation | Responsable independiente | Inicio de sesión, compras, avatar y perfil de LA PLATAFORMA | Identificador de LA PLATAFORMA | Estados Unidos de América
[PLATAFORMA DE TRANSMISIÓN] | Responsable independiente | Transmisión de semifinales y final | Contenido transmitido | [PAÍS]
[PLATAFORMA DE VIDEOLLAMADA] | ENCARGADO | Verificación de finalistas | Imagen y voz durante la videollamada | [PAÍS]
Entidad bancaria | Destinatario | Pago del premio | Nombres y cuenta bancaria | Perú
Superintendencia Nacional de Aduanas y de Administración Tributaria y demás autoridades | Destinatario | Cumplimiento de obligaciones legales | Los exigidos por ley | Perú

7.2. Son de acceso público: el DARKRALLYID, el avatar de LA PLATAFORMA, el mejor tiempo, la programación y los resultados de EL CONCURSO, y el contenido de las transmisiones. El nombre de perfil de LA PLATAFORMA es visible para los jugadores de una misma partida. El nombre y la imagen del ganador se publican únicamente con su autorización.

7.3. Las transferencias fuera del Perú se efectúan con el consentimiento de EL TITULAR DE LOS DATOS, conforme al artículo 15 de LA LEY y al numeral 1.4 del artículo 1 de EL REGLAMENTO, y con las garantías contractuales previstas en el artículo 20 de EL REGLAMENTO. EL RESPONSABLE ha comunicado dichas transferencias a la Autoridad Nacional de Protección de Datos Personales, conforme al artículo 21 de EL REGLAMENTO.

OCTAVA – PLAZO DE CONSERVACIÓN

8.1. Los datos se conservan durante los siguientes plazos, vencidos los cuales se suprimen:

Datos | Plazo
Datos de EL CONCURSO (numerales 3.1 y 3.2) | [PLAZO DE CONSERVACIÓN]
Documentos de finalistas que no resulten ganadores | [PLAZO DE CONSERVACIÓN]
Documentos del pago del premio | Hasta la prescripción de las obligaciones tributarias
Licencia de uso de imagen | Durante su vigencia y el plazo de prescripción de las acciones derivadas
Cuenta y progreso de EL JUEGO | Mientras la cuenta se mantenga activa
Cuentas creadas por equipo antes de 2026 | [PLAZO DE CONSERVACIÓN]
Estadísticas de uso | [PLAZO DE CONSERVACIÓN]
Información comercial | Hasta la revocación del consentimiento
8.2. La videollamada de verificación no se graba.

8.3. Los datos publicados y las grabaciones de las transmisiones pueden permanecer en el historial público de EL CONCURSO.

NOVENA – SEGURIDAD

9.1. EL RESPONSABLE adopta las medidas técnicas, organizativas y legales previstas en LA LEY y EL REGLAMENTO. Los nombres, DNI, teléfono y correo electrónico no se almacenan en los servidores de EL JUEGO; el DNI se almacena en dichos servidores solo como código no reversible. El registro de inscripciones y los documentos de finalistas se mantienen en repositorios internos de acceso restringido a personal autorizado. La relación entre el identificador de LA PLATAFORMA y el DARKRALLYID no es accesible desde EL JUEGO. El panel de administración requiere contraseña y segundo factor de autenticación.

9.2. Los incidentes de seguridad se notifican a la Autoridad Nacional de Protección de Datos Personales dentro de las cuarenta y ocho (48) horas, conforme al artículo 34 de EL REGLAMENTO, y se comunican a los titulares afectados cuando corresponda.

DÉCIMA – BANCOS DE DATOS PERSONALES

10.1. Los datos se incorporan a los siguientes bancos de datos personales, inscritos en el Registro Nacional de Protección de Datos Personales conforme al artículo 42 de EL REGLAMENTO:

a) "Participantes de concursos", código de inscripción CONSTANCIA DE INSCRIPCIÓN : **INS-2026-6645.** CÓDIGO DE BANCO DE DATOS PERSONALES : **PJ-2026-5843.** FECHA DE REGISTRO : **29/10/2026**
.
b) "Jugadores de Dark Rally", código de inscripción CONSTANCIA DE INSCRIPCIÓN : **INS-2026-6645.** CÓDIGO DE BANCO DE DATOS PERSONALES : **PJ-2026-5843.** FECHA DE REGISTRO : **29/10/2026**
.

UNDÉCIMA – DERECHOS DE EL TITULAR DE LOS DATOS

11.1. EL TITULAR DE LOS DATOS puede ejercer los derechos de información, acceso, rectificación, actualización, inclusión, cancelación o supresión, oposición y portabilidad, así como el derecho al tratamiento objetivo, conforme al Título III de LA LEY y a EL REGLAMENTO.

11.2. La solicitud se presenta gratuitamente a servicios@plopstudio.com, e indica: nombres y apellidos de EL TITULAR DE LOS DATOS, documento de identidad, el derecho que se ejerce, la petición concreta y un correo electrónico para notificaciones. Tratándose de personas menores de catorce (14) años, la solicitud la presenta EL REPRESENTANTE.

11.3. Si la solicitud es insuficiente, EL RESPONSABLE puede requerir información adicional dentro de los siete (7) días siguientes a su recepción; EL TITULAR DE LOS DATOS cuenta con diez (10) días para subsanarla, conforme al artículo 70 de EL REGLAMENTO.

11.4. EL RESPONSABLE responde en los siguientes plazos máximos, en días hábiles, conforme al artículo 69 de EL REGLAMENTO: ocho (8) días para el derecho de información; veinte (20) días para el derecho de acceso; y diez (10) días para los derechos de rectificación, cancelación y oposición. Salvo el plazo del derecho de información, los plazos pueden ampliarse por una sola vez y por un periodo igual, con comunicación motivada, conforme al artículo 71 de EL REGLAMENTO.

11.5. La cancelación no procede respecto de los datos cuya conservación sea exigida por ley, de los ya publicados o transmitidos, ni de las entradas de control incluidas en LA REPETICIÓN de otro participante mientras esta sea necesaria para la atención de un reclamo.

11.6. Los datos de la cuenta de LA PLATAFORMA se gestionan ante Valve Corporation.

11.7. Si EL TITULAR DE LOS DATOS considera desatendida su solicitud, puede iniciar el procedimiento de tutela ante la Autoridad Nacional de Protección de Datos Personales del Ministerio de Justicia y Derechos Humanos.

DUODÉCIMA – MODIFICACIONES

12.1. EL RESPONSABLE puede modificar la presente Política. La versión vigente se publica en [URL], con su fecha. Las modificaciones que impliquen nuevas finalidades o destinatarios se comunican por correo electrónico y, cuando LA LEY lo exija, se recaba un nuevo consentimiento.

DECIMOTERCERA – CONTACTO

13.1. Toda comunicación relativa al tratamiento de datos personales se dirige a servicios@plopstudio.com o al domicilio de EL RESPONSABLE.

Lima, [FECHA]